

# VAMPIRE

## La Mascarade

Nom: \_\_\_\_\_ Nature: \_\_\_\_\_ Clan: \_\_\_\_\_  
Joueur: \_\_\_\_\_ Attitude: \_\_\_\_\_ Génération: \_\_\_\_\_  
Chronique: \_\_\_\_\_ Concept: \_\_\_\_\_ Sire: \_\_\_\_\_

### Attributs

#### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Dextérité \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Vigueur \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

#### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Apparence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

#### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○  
Astuce \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○○○○

### Capacité

#### Talents

Comédie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sports \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Empathie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

#### Compétences

Animaux \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Pilote \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Etiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Armes à feu \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Mêlée \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Musique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Réparations \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sécurité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

#### Connaissances

Bureaucratie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Finances \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Linguistique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Occultisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Politique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

### Avantages

#### Disciplines

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

#### Historique

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

#### Vertus

Conscience \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Maîtrise de soi \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
Courage \_\_\_\_\_ ○○○○○○

#### Autres traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○  
\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○○

#### Humanité

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

#### Réserve de sang

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

#### Santé

Contusion		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure légère	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure moyenne	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Blessure grave	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Handicap	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Infirmité	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Invalidité		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Combat

Arme	Difficulté	Dommages	Dissimulation	Portée	Cadence	Munitions

#### Table de bagarre

Manœuvre	Précision	Dommages
Morsure	5	Force +1
Coup de poing	6	Force
Corps à corps	6	Force
Griffe	6	Force +2
Coup de pied	7	Force +1
Bourrade	7	Spécial

### Refuges

#### Emplacement

\_\_\_\_\_

#### Description

\_\_\_\_\_

### Expérience

--

Attributs: 7/53

Capacités: 13/9/5

Disciplines: 3

Historique: 5

Vertus: 7

Bonus: 15 (7/52/1)