

| |
|-------------------|
| Nom du joueur |
| Date de création |
| Nom du personnage |
| ----- |
| Surnom |
| Sexe |
| Age |
| Lieu de naissance |
| Titre de noblesse |
| Métier /Charge |
| ----- |
| Autre s |

| | | |
|--------------|------------|----------|
| FORce | _____ | |
| APParence | _____ | |
| DEXtérité | _____ | |
| CONstitution | _____ | |
| TAILle | _____ | |
| INTelligence | ____ (x5=) | Idée % |
| POUvoir | ____ (x5=) | Chance % |

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30

☐ Art / Artisanat; (05%)

☐ Athlétisme (15%).....
Courir, grimper, nager, sauter, lancer

☐ Bricolage (10%).....
Petits systèmes, petites réparations

☐ Cascades (10%).....
Acrobatie, jonglage, funambule

☐ Chercher, fouiller (20%).....

☐ Commerce (20%).....

☐ Culture générale (20%).....

☐ Déguisement (10%).....
Imitation, maquillage

☐ Discretion (15%).....
Filature

☐ Droit, administration, usages (10%).....

☐ Equitation (20%).....

☐ Esquiver (25%).....

☐ Langue natale (80%).....

Langue étrangère :

☐ (00%).....

☐ (00%).....

☐ (00%).....

- ☐ _____ (00%).....
- ☐ _____ (00%).....
- ☐ Leadership (15%).....
- ☐ Navigation (00%).....
- ☐ Orientation (15%).....
- ☐ Persuasion (15%).....
Baratinier, convaincre
- ☐ Sagacité (20%).....
- ☐ Secourisme (30%).....
Premiers soins (1 D6; 1 D6 + 2; -1 D3)
- ☐ Survie (10%).....
- ☐ Vigilance (20%).....
Remarquer détail, pister, 6e sens

Spécifiques

- ☐ Alchimie (00%).....
- ☐ Art de la guerre (00%).....
- ☐ Conduite d'attelage (15%).....
- ☐ Connais. de l'alchimie (10%).....
- ☐ Connais. de s démons (20%).....
- ☐ Connais. de la sorcellerie (10%).....
- ☐ Démolition, sape (00%).....
- ☐ Dressage (15%).....
- ☐ Étiquette (00%).....
- ☐ Héraldique (00%).....

| | |
|--|-------|
| <input type="checkbox"/> Légendes (05%) | |
| <input type="checkbox"/> Lire écrire langue natale (00%) | |
| <input type="checkbox"/> Lire écrire : | (00%) |
| <input type="checkbox"/> Lire écrire : | (00%) |
| <input type="checkbox"/> Lire écrire : | (00%) |
| <input type="checkbox"/> Médecine (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Religion (30%) | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |
| <input type="checkbox"/> | |

| Armes | Comp. | Dommages | Cp/m d. | Portée | Munit. |
|---|---------------------|----------|---------|--------|--------|
| Corps à corps | | | | | |
| <input type="checkbox"/> Bagarre (50%)..... | — | 1d3+bd | 1/md | c | |
| <input type="checkbox"/> Lutte (<i>arts martiaux</i>) (20%).... | — | 2d3+bd | 1/md | c | |
| <input type="checkbox"/> Armes de mêlée (25%) | — | — | — | — | — |
| <input type="checkbox"/> Escrime (50%)..... | — | — | — | — | — |
| <input type="checkbox"/> Armes de fir (15%) | — | — | — | — | — |
| <input type="checkbox"/> Armes d'hast (20%) | — | — | — | — | — |
| <input type="checkbox"/> Armes à feu (15%) | — | — | — | — | — |
| <input type="checkbox"/> Mousquet (25%).... | — | 1d6+3 | 1/md | 15m. | 1 |
| <input type="checkbox"/> Pistolet (15%)..... | — | 1d6+2 | 1 ou 2 | 10m. | 1 ou 2 |
| <input type="checkbox"/> Armes de lancer (20%) | — | — | — | — | — |
| Armures | Protection — | | | | |

[illegible]

This image shows a blank sheet of white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and extend across the width of the page. There are approximately 20 lines visible. The paper has a slight shadow on the right side, suggesting it's part of a bound notebook or folder.